

Commune : **TREMEUR**Rivière : **La Rosette****maison d'habitation pont de Tremeur****2** Repère(s) sur le site**GÉNÉRAL****Unité de gestion :** Vilaine-Côtière Bretons**Code :** SPC\_22369\_02**Date de mise à jour :** 23/11/2021**Auteur :** SPC VCB

Rosette et arrière de la maison (les repères sont à l'avant)

**GÉOLOCALISATION****Coordonnées WGS84 :** X: -2.25694180 / Y: 48.34538100**Coordonnées RGF93 (Lambert 93) :** X: 310782.52 / Y: 6817968.49**Coordonnées RGF93 (ETRS89) :** X: -2.2569418 / Y: 48.345381**Code Hydro:** J1114000**Rive de référence:** Droite**29 Décembre 1999**Nature de l'inondation : **Débordement de cours d'eau**Altitude calculée de l'eau : **45.12 m**Nature du repère : **Témoignage oral****GÉNÉRAL****Code :** SPC\_22369\_02\_1999**Date de mise à jour :****Auteur :** SPC VCB

23/11/2021

**MARQUE****Maximum de l'inondation :** Oui**Visibilité :** Non**État du repère :** Bon**Pérennité :** Longue**Repère calculé :** Non**PHEC :** Oui**SOURCE DE REPÉRAGE : CAMPAGNE ATLAS ZONE INONDABLE 2001 - 06/07/2019****Type de repérage :** Campagne de terrain post-inondation**Organisme :** SPC Vilaine - Côtière bretons**SEUIL DE LA PORTE D'ENTRÉE - 01/10/2021****Méthode :** Non renseigné**Organisme :** DDTM 22

**Commentaires sur le nivellement :** Lors du relevé en 2004, le témoin indiquait en plus de la laisse sur son mur, un niveau d'inondation de 0.90m au dessus du terrain naturel. La laisse sur la mur a été nivelé à 45.12m IGN69 et est jugée fiable. La référence au "terrain naturel" n'étant pas située avec précision, c'est le seuil de la porte qui a été nivelé à 44.45m soit 0.67cm au dessous de la laisse de crue.

**Référence nivelée :** Autre type de référence**Description référence du repère :** Seuil de la porte d'entrée**Système altimétrique :** NGF IGN 1969 (système normal)**Altitude de la référence (en m) :** 44.450 m**Différence entre le niveau d'eau et la référence (en m) :** 0.670 m**Altitude calculée de l'eau (en m) :** 45.12 m

Photo de 2004 lors du relevé du témoignage de la laisse de crues sur le mur