



Commune : **MORLAIX**

Rivière : **Le Queffleuth**

## Bâtiment de commerce , 39 PLACE DES OTAGES

**1** Repère(s) sur le site

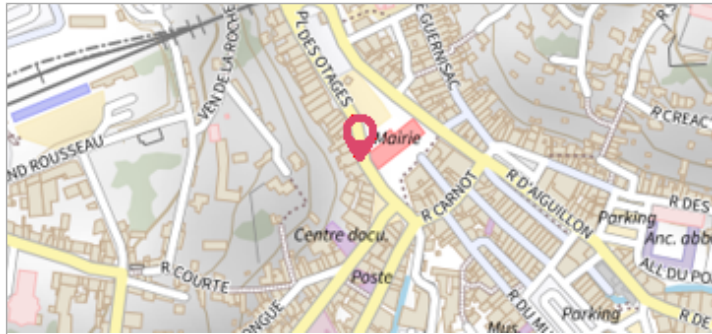
### GÉNÉRAL

**Unité de gestion :** Vilaine-Côtiers Bretons

**Code :** SPC VCB 29151-011

**Date de mise à jour :** 28/06/2019

**Auteur :** SPC VCB



Devanture du bâtiment de commerce

### GÉOLOCALISATION

**Coordonnées WGS84 :** X: -3.82869160 / Y: 48.57743730

**Coordonnées RGF93 (Lambert 93) :** X: 196896.84 / Y: 6852570.37

**Coordonnées RGF93 (ETRS89) :** X: -3.8286916 / Y: 48.5774373

**Code Hydro:** J2614000

**Rive de référence:** Gauche



**24 décembre 2013**

Nature de l'inondation : **Débordement de cours d'eau**

Altitude calculée de l'eau : **6.06 m**

Nature du repère : **Témoignage oral**

**Commentaires :** Niveau d'eau sur la plinthe selon les souvenirs du témoin.  
Fiabilité moyenne.

### GÉNÉRAL

**Code :** SPC VCB 29151-011a

**Date de mise à jour :**

**Auteur :** SPC VCB

23/09/2019

### MARQUE

**Maximum de l'inondation :** Non

**Visibilité :** Non

**État du repère :** Moyen

**Pérennité :** Aucune

**Repère calculé :** Non

**PHEC :** Oui

**SOURCE DE REPÉRAGE :** CAMPAGNE DE TERRAIN DHE 2015 - 26/02/2015

**Type de repérage :** Campagne de terrain post-inondation

**TROTTOIR AU NIVEAU DE L'ANGLE DU MUR GAUCHE DU MAGASIN - 28/06/2019**

**Méthode :** Nivellement direct

**Organisme :** GEOMEXPERT

**Commentaires sur le nivellement :** Nivellement à l'intérieur du magasin (Rez-de-Chaussée du magasin au droit de la plinthe) à 5.89m + 0.17m = 6.06m. Report à l'extérieur trottoir au niveau de l'angle du mur gauche du magasin nivelé à 5.81m + 0.25m

**Référence nivelée :** Autre type de référence

**Description référence du repère :** trottoir au niveau de l'angle du mur gauche du magasin

**Système altimétrique :** NGF IGN 1969 (système normal)

**Altitude de la référence (en m) :** 5.810 m

**Différence entre le niveau d'eau et la référence (en m) :** 0.250 m

**Altitude calculée de l'eau (en m) :** 6.06 m



Report à l'extérieur du magasin - point de nivellement