

Commune : **SAINT-JUST-SAINT-RAMBERT**Rivière : **La Loire**

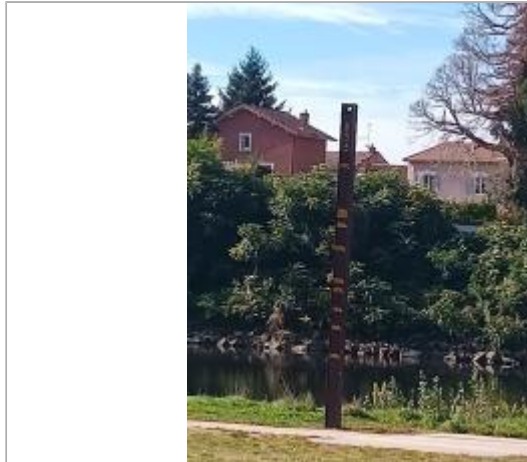
Chemin pédestre, Parc avec jeux

Commentaires : Ce site se trouve sur un chemin pédestre dans un parc vert avec des jeux, parallèle au Boulevard de la Loire dans le Vieux St-Just.

Le site a été déplacé d'environ 2 m suite à sa réinstallation après la crue de 2024.

10 Repère(s) sur le site

GÉNÉRAL

Unité de gestion : Loire-Allier-Cher-Indre**Code :** WEB_S_202401193155**Date de mise à jour :** 19/12/2025**Auteur :** SPC LACI

Vue du site en 2025

GÉOLOCALISATION

Coordonnées WGS84 : X: 4.25870500 / Y: 45.49940200**Coordonnées RGF93 (Lambert 93) :** X: 798296.9 / Y: 6489665.3**Coordonnées RGF93 (ETRS89) :** X: 4.258705 / Y: 45.499402**Code Hydro:** ----0000**Rive de référence:** Droite**1976**Nature de l'inondation : **Débordement de cours d'eau**Altitude calculée de l'eau : **367.851 m**Nature du repère : **Marque peinture ou encre**

Commentaires : Ce repère de crue est une marque de crue avec un trait et un écrit jaune-orange, il se trouve sur un totem de type poutre en fer de couleur marron. Plus précisément, il se trouve à 3.145m au dessus du sol naturel.

GÉNÉRAL

Code : WEB_R_202401194710**Date de mise à jour :****Auteur :** SPC LACI

19/12/2025

MARQUE

Texte : 1976**Maximum de l'inondation :** Oui**Visibilité :** Oui**État du repère :** Bon**Pérennité :** Longue**Repère calculé :** Non**PHEC :** Non

Vue du repère en 2025

SOURCE DE REPÉRAGE : SPC LACI, RECENSEMENT DES REPÈRES DE CRUES ÉTÉ 2023 -

Type de repérage : Campagne de terrain post-inondation**Organisme :** SPC Loire-Allier-Cher-Indre

NIVELLEMENT APRÈS DÉPLACEMENT DU SITE - 08/10/2025

Méthode : GPS**Organisme :** SPC Loire-Allier-Cher-Indre**Référence nivelée :** Autre type de référence**Description référence du repère :** Terrain naturel**Système altimétrique :** NGF IGN 1969 (système normal)**Altitude de la référence (en m) :** 364.901 m**Différence entre le niveau d'eau et la référence (en m) :** 2.950 m**Altitude calculée de l'eau (en m) :** 367.851 m