

Commune : **SAINT-DESIR**Rivière : **L' Orbiquet****Pilier droit, en brique, de la façade de la maison, sise 148 route inutile**

Commentaires : Chez Mme Lair, le rez-de-chaussée de la maison a été entièrement inondé en milieu de nuit par plus d'un mètre d'eau. Le niveau atteint est représenté sur le pilier droit de la façade à côté de la fenêtre (130 cm par rapport au sol à l'extérieur).

1 Repère(s) sur le site**GÉNÉRAL****Unité de gestion** : Seine aval-Côtiers Normands**Code** : WEB_S_202311200135 **Date de mise à jour** : 05/03/2024**Auteur** : valerieUR

Façade de la maison de Mme Lair

GÉOLOCALISATION**Coordonnées WGS84** : X: 0.18931104 / Y: 49.12766330**Coordonnées RGF93 (Lambert 93)** X: 494885.56 / Y: 6895635.91**Coordonnées RGF93 (ETRS89)** : X: 0.189311 / Y: 49.1276633**Code Hydro**: I02-0400 **Rive de référence**: Gauche**25 juin 2019**Altitude calculée de l'eau : **81.42 m**Nature de l'inondation : **Débordement de cours d'eau**Nature du repère : **Laisse d'inondation**

Commentaires : Le rez-de chaussé de la maison a été entièrement inondé en milieu de nuit par plus d'un mètre d'eau. Le niveau atteint est représenté sur le pilier droit de la façade à côté de la fenêtre (130 cm par rapport au sol à l'extérieur)

GÉNÉRAL**Code** : WEB_R_202311200136**Date de mise à jour** :**Auteur** : valerieUR

22/05/2025

MARQUE**Maximum de l'inondation** : Oui**Visibilité** : Oui**État du repère** : Bon**Pérennité** : Longue**Repère calculé** : Non**PHEC** : Oui**SOURCE DE REPÉRAGE** : CAMPAGNE POST CRUE DU CIRIEUX PAR LE CABINET DH&E - 12/01/2023**Type de repérage** : Campagne de terrain post-inondation**RELEVÉ GPS - 12/01/2023****Méthode** : GPS**Référence nivelée** : Marque d'inondation**Description référence du repère** : Niveau visible la brique du pilier droit de la façade**Système altimétrique** : NGF IGN 1969 (système normal)**Altitude de la référence (en m)** : 80.120 m**Différence entre le niveau d'eau et la référence (en m)** : 1.300 m**Altitude calculée de l'eau (en m)** : 81.42 m

Côté droite de la fenêtre