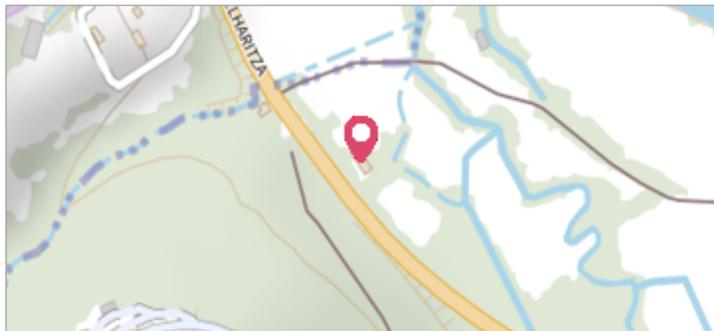


Commune : **PLUMELIAU-BIEUZY**Rivière : **Le Blavet****Echelle amont de l'écluse de Divit à Saint-Thuriau****3** Repère(s) sur le site**GÉNÉRAL****Unité de gestion :** Vilaine-Côtière Bretons**Code :** SPC_Ecluse_n°5_amont **Date de mise à jour :** 02/03/2023**Auteur :** SPC VCB

Maison écluseière n°5 de Divit

GÉOLOCALISATION**Coordonnées WGS84 :** X: -2.99666050 / Y: 48.00887910**Coordonnées RGF93 (Lambert 93) :** X: 253276.15 / Y: 6784581.33**Coordonnées RGF93 (ETRS89) :** X: -2.9966605 / Y: 48.0088791**Code Hydro:** J5--0210 **Rive de référence:** Gauche**12 février 1974**Nature de l'inondation : **Débordement de cours d'eau**Altitude calculée de l'eau : **49.31 m**Nature du repère : **Document écrit****Commentaires :** Information issue des registres de relevés des écluseiers (3 fois/jour : matin, midi et soir)**GÉNÉRAL****Code :** Divit_amont_1974**Date de mise à jour :****Auteur :** SPC VCB

12/06/2025

MARQUE**Maximum de l'inondation :** Oui**Visibilité :** Non**État du repère :** Moyen**Pérennité :** Moyenne**Repère calculé :** Non**PHEC :** Non**SOURCE DE REPÉRAGE :** CONSEIL RÉGIONAL DE BRETAGNE - VOIES NAVIGABLES - 25/02/2025**Type de repérage :** Campagne de terrain post-inondation**ECHELLE AMONT DE L'ÉCLUSE DE DIVIT****Méthode :** Non renseigné**Organisme :** IGN**Commentaires sur le nivellement :** Zéro d'échelle à 47,70m. Sur le document, les nivellements des retenues normales (RN) des biefs (zéros des échelles) sont en NGF 1884 (système orthométrique ou Lallemand), l'écart avec le système altimétrique NGF IGN 1969 (système normal) est de 31cm. Le zéro de l'échelle est ramené en IGN69 ($47.70 + 0.31 = 48.01\text{m IGN69}$).**Référence nivelée :** Autre type de référence**Description référence du repère :** zéro de l'échelle amont de l'écluse**Système altimétrique :** NGF IGN 1969 (système normal)**Altitude de la référence (en m) :** 48.010 m**Différence entre le niveau d'eau et la référence (en m) :** 1.300 m**Altitude calculée de l'eau (en m) :** 49.31 m

Echelle amont de l'écluse de Divit